

Pravidla minihokeje 2012/2013

1. PLATNOST PRAVIDEL

- 1.1. Tato pravidla platí pro kategorii minihokeje 2005 – 2004 a Krajské Ligy přípravek 2003 v sezóně 2012/2013.

2. HRACÍ PLOCHA

- 2.1. Hrací plochy pro minihokej se vytvoří tak, že na hrací plochu (na modré čáry) se položí mantinely nebo obyčejná hadice.
- 2.2. Minihokej se hraje v útočných resp. obranných třetinách (na dvou plochách současně).
- 2.3. Střední třetina slouží pro střídání a odpočinek hráčů, pobyt trenérů a vedoucích mužstev.
- 2.4. Střední třetina je k účelu dle bodu 2.3. vybavena přenosnými lavičkami.

3. BRANKY

- 3.1. Používají se normální branky podle pravidel LH.
- 3.2. Branky se umísťují na obvodu kruhů pro vzhazování tak, aby za brankou zůstal volný prostor 1,5 m široký pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou.

4. VÝZBROJ A VÝSTROJ

- 4.1. Hráči nastupují k utkání v kompletní výstroji a výzbroji pro lední hokej.
- 4.2. **Kategorie minihokeje 2005 a 2004 se používají odlehčené (modré) puky.**
- 4.3. Jednotlivé formace (čtveřice/trojice) **jsou barevně označeny páskou** na levé paži. Barevné označení formací je jednotné: 1. formace - červená, 2.- zelená, 3.- modrá, 4. - žlutá. Jednotlivé formace jsou v zápise o utkání uvedeny v pořadí (Č-červená, Z-zelená, M-modrá, Ž- žlutá) s přiděleným číslem dresu a poznámkou o barevném zařazení(Č,Z,M,Ž).

5. DRUŽSTVA

- 5.1. **Družstva minihokeje 2005 a ml.** nastupují k utkání minimálním počtem 9 hráčů (1 brankář, 2 čtveřice hráčů). Utkání hrají 4 hráči a brankář. V případě, že klub na turnaj přihlásí dva týmy (modrý a červený) je nejmenší počet hráčů v týmu 8+1 (16+2).
 - 5.1.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní čtveřici (poslední čtveřici) – hraje pouze se třemi hráči. To znamená, že jedno střídání se hraje 4-3 nebo 3-3 pokud i druhé mužstvo nemá čtvrtého hráče. Pokud má mužstvo jen dva hráče pro poslední čtveřici hráčů, tak tito dvahráči nemohou hrát, ale mohou být zařazení v další třetině. Je zakázáno během třetiny přesunovat hráče z jedné čtveřice do druhé.
- 5.2. **Družstva minihokeje 2004** nastupují k utkání s minimálním počtem 7 hráčů (1 brankář, 2 trojice hráčů). Utkání hrají 3 hráči a brankář. Každé mužstvo nastupuje se dvěma mužstvy A,B. Nejmenší počet hráčů tedy v týmu je 6+1 (12+2).
 - 5.2.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní trojici (poslední trojici) – hraje pouze se dvěma hráči. To znamená, že jedno střídání se hraje 3-2 nebo 2-2 pokud i druhé mužstvo nemá třetího hráče. V případě, že mužstvo má jen jednoho hráče pro poslední trojici hráčů, tak tento hráč nemůže hrát, ale může být zařazen v další třetině. Je zakázáno během třetiny přesunovat hráče z jedné trojice do druhé.
- 5.3. **Družstva Krajské Ligy přípravek 2003** nastupují k utkání s minimálním počtem 7 hráčů (1 brankář, 2 trojice hráčů). Utkání hrají 3 hráči a brankář. Každé mužstvo nastupuje se dvěma mužstvy A,B. Nejmenší počet hráčů tedy v týmu je 6+1 (12+2).

5.3.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní trojici (poslední trojici) – hraje pouze se dvěma hráči. To znamená, že jedno střídání se hraje 3-2 nebo 2-2 pokud i druhé mužstvo nemá třetího hráče. V případě, že mužstvo má jen jednoho hráče pro poslední trojici hráčů, tak tento hráč nemůže hrát, ale může být zařazen v další třetině. Je zakázáno během třetiny přesunovat hráče z jedné trojice do druhé.

5.4. Brankáři mohou střídat kdykoliv při přerušené hře na pokyn trenéra.

5.5. Tým, který nastoupí k utkání se třemi, popř. čtyřmi formacemi, musí dodržet jejich pravidelné střídání v průběhu celého utkání.

6. HRACÍ DOBA

6.1. Hrací doba je 3 x 15 minut hrubého času. Měření času se provádí centrálně pro obě souběžně hraná utkání.

6.2. Přestávky mezi třetinami jsou minimální. Strany ani střídačky si družstva po celé utkání nemění.

7. ROZHODČÍ

7.1. Utkání řídí jeden rozhodčí, který se pohybuje v prostoru modré čáry.

7.2. Jediným bodem pro vhozování je vždy střed hřiště, a to po každém přerušení hry.

7.3. Rozhodčí má „po ruce“ 1 - 2 náhradní kotouče, které využije např. při vyhození kotouče mimo hřiště (z důvodu minimalizace prostojů).

7.4. Rozhodčí pískáním přeruší hru pouze pro vylučování nebo k nařízení trestného střelení.

8. PŘESTUPKY PROTI PRAVIDLŮM A TRESTY

8.1. Za vyjmenované přestupky (nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podražení, vražení na hrazení, vysoká hůl a také při hře po odpískání) nařídí rozhodčí proti provinivšímu se družstvu trestné střelení.

8.2. Za ostatní přestupky (nevyjmenované) rozhodčí napomene hráče bez přerušení.

8.3. Postavení mimo hru a zakázané uvolnění v minihokeji neplatí.

9. TRESTNÉ STŘÍLENÍ

9.1. Provádí hráč, který byl faulován, TS za hru po přerušení provádí hráč určený trenérem z hráčů, kteří byli na ledě.

9.2. Provádí se z prostoru vlastní branky (ostatní hráči jsou u svých střídaček).

9.3. Zkrácená hrací doba za trestné střelení se nenastavuje.

10. LETMÉ STŘÍDÁNÍ

10.1. Interval střídání po 60 sekundách **provádí časomíra** (houkačkou, odlišným zapískáním nebo slovním povel) **pro obě dvě strany najednou**. Hráči, kteří byli ve hře, se nesmí již s viditelným úmyslem dotknout kotouče a směřují neprodleně na střídačku. Hráči nastupující ze střídačky okamžitě na povel střídání a pokračují ve hře.

10.2. Střídání se musí provádět zásadně směrem ke své střídačce.

11. SYSTÉMY MINITURNAJŮ

11.1. Systémy turnajů jsou v kompetenci řídicího svazu s ohledem na počty přihlášených klubů do soutěže. Řídicí svaz vychází z materiálu schváleného VV ČSLH dne 18.4.2011.