



# Pohyb rozhodčích na ledě

zpracovala : KR KSLH Praha

aktualizace 09/2011

# Systemy řízení utkání

- ✓ **system 1 rozhodčího**
  - v dresu ČR (bez pásek)
  - pouze minihokeje
- ✓ **system 2 rozhodčích (2xHR)**
  - oba s pravomocemi HR i ČR
  - oba v dresech ČR (bez pásek)
  - žákovská utkání po 6. třídy, přátelská utkání
- ✓ **system 3 rozhodčích (HR+2xČR)**
  - nejčastější system
  - rozdělené pravomoci na HR a ČR
  - utkání od 7. třídy výše
- ✓ **system 4 rozhodčích (2xHR+2xČR)**
  - nově zaváděný system IIHF
  - u nás pouze Extraliga a mezinárodní utkání

# Zásady pro pohyb rozhodčího na ledě

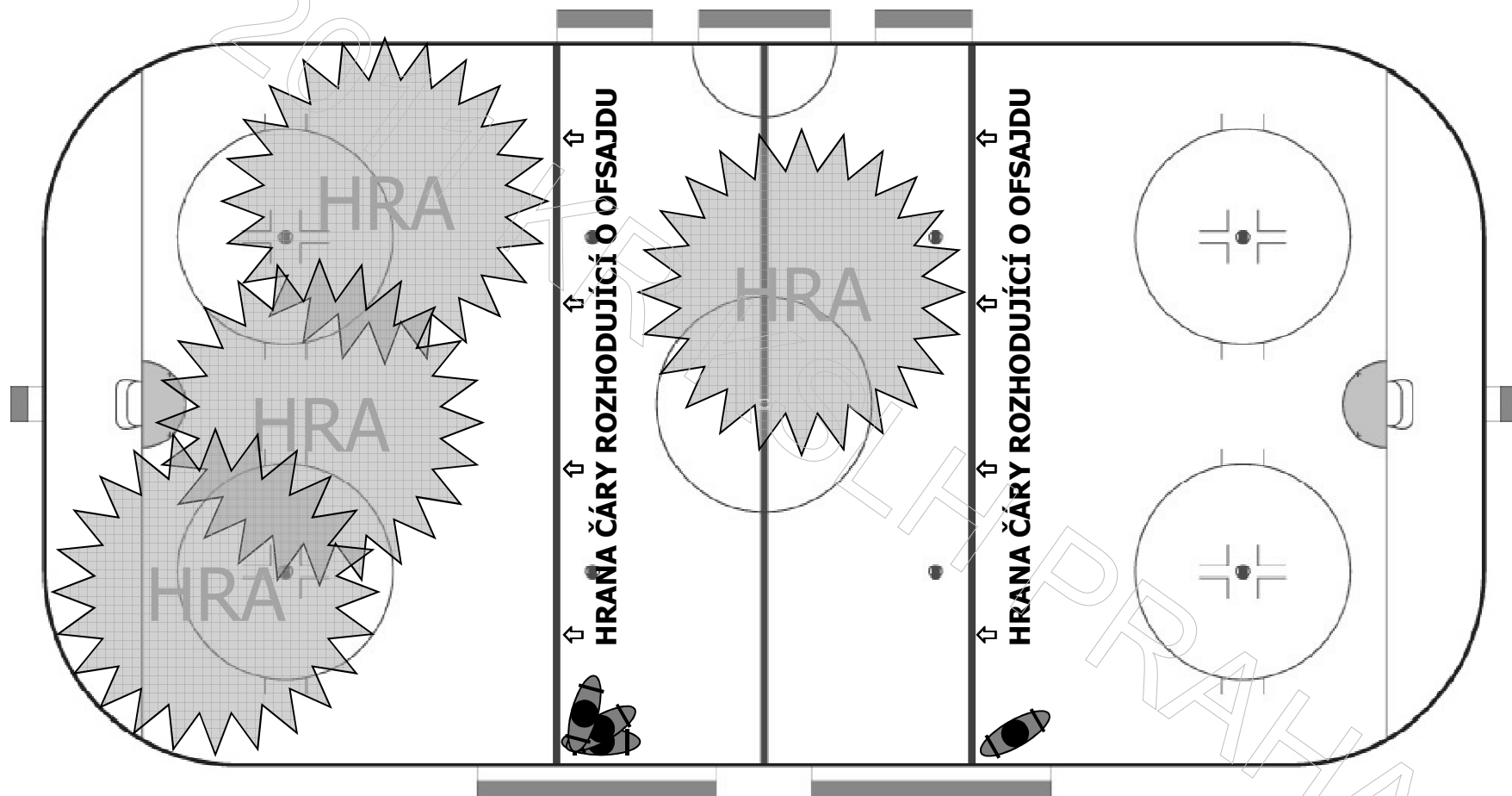
## **CÍL: POHYBOVAT SE NA HŘIŠTI, ABY ROZHODČÍ VŽDY:**

- ✓ nejlépe viděl danou situaci a dokázal správně rozhodnout (při hře i v přerušení)
- ✓ co nejméně vadil hře, hráčům, puku
- ✓ optimálně spolupracoval s kolegy rozhodčími a vzájemně se doplňovali

## **KONKRÉTNÍ ZÁSADY POHYBU ROZHODČÍHO V PRŮBĚHU HRY**

- ✓ pohyb v pružích podél mantinelu a ve vzdálenosti max. 3 metry od něj
- ✓ při zastavení a sledování hry stát vždy zády k mantinelu, čelem nebo šikmo bokem do hřiště, směrem k probíhající hře
- ✓ při pozici u modré čáry stát vždy mimo modrou čáru (cca 10 cm od kraje čáry) a vždy mimo pásmo, kde se hraje:
  - pokud je hra v koncovém pásmu, stát u modré ve středním pásmu
  - pokud je hra ve středním pásmu, stát u modré v koncovém pásmu
- ✓ maximálně předvídat pohyb hry/hráčů/puku a přizpůsobit pohyb (tzv. číst hru)
- ✓ při střídání hráčů neblokovat dvířka hráčských lavic, poodstoupit stranou případně od mantinelu směrem do hřiště
- ✓ vyvarovat se pohybu v tzv. zakázaném území
- ✓ nikdy nepřejíždět při hře před brankou a bránit tak výhledu brankáři
- ✓ nikdy si „nesedat“ na mantinely, neopírat se o ně, nikdy se „nevěšet“ na plexiskla

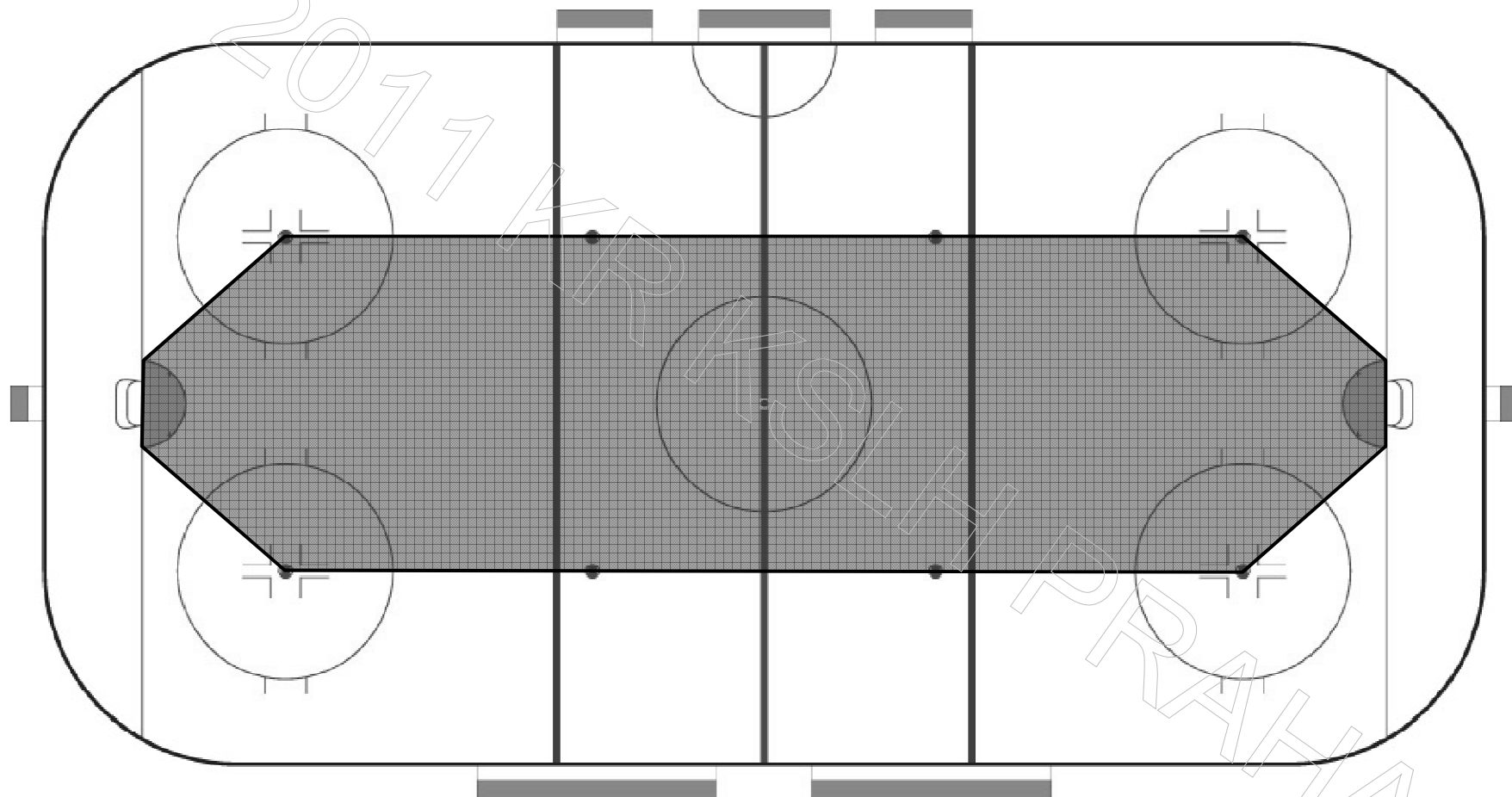
# Pohyb rozhodčích v průběhu hry: POSTAVENÍ NA MODRÉ ČÁŘE



**Vždy na straně u hrany rozhodující o ofsajdu (v pásmu, kam směřuje hra):**

- ✓ pokud hra ze středního pásma ⇒ postavení v útočném pásmu
- ✓ pokud hra z obranného pásma ⇒ postavení ve středním pásmu

# Pohyb rozhodčích v průběhu hry: ZAKÁZANÉ ÚZEMÍ



- ✓ v průběhu hry žádný rozhodčí (vyjma systému 4) – NEVJÍŽDÍ A NEPOHYBUJE SE V NĚM
- ✓ pokud se tam ocitne ⇒ URYCHLENĚ OPUSTIT, ABY NEVADIL HŘE/HRÁČŮM

# Zásady pro pohyb rozhodčího na ledě

## **ZÁSADY POHYBU ROZHODČÍHO PŘI PŘERUŠENÉ HŘE:**

- ✓ vždy sledovat hráče a hřiště – tzv. kontrola hráčů
- ✓ v jakýkoli okamžik v přerušení musí min. jeden rozhodčí kontrolovat hráče (puk se najde i později, bez něj se nezačne znovu hrát)
- ✓ při přerušení u branky zajiždí k hráčům také rozhodčí z modré čáry
- ✓ při signalizaci kolegy rozhodčího u boxu kontrolovat hráče a doprovázet je přímo nebo pohledem při střídání až k hráčským lavičím
- ✓ při pohybu v přerušené hře si vždy zvolit trasu a směr jízdy (vpřed/vzad), aby měl rozhodčí co největší přehled a mohl kontrolovat hráče
- ✓ vyvarovat se společných řešení a konzultací u boxu, pokud k nim dojde, musí vždy alespoň jeden rozhodčí sledovat hřiště a hráče
- ✓ rozhodčí, který nejede pro puk, se postaví na místo následného vhazování, neustále při tom kontroluje hráče
- ✓ nejlépe zásady a zvyklosti pohybu, komunikace a kontroly hráčů probrat s kolegy rozhodčími v šatně před utkáním

# System 2 rozhodčích

## ZÁSADY

- ✓ přední rozhodčí = rozhodčí, který jede souběžně s útokem nebo mírně před útokem (hrou), nejlépe jízdou vzad, aby viděl všechny hráče
- ✓ zadní rozhodčí = rozhodčí, který jede jízdou vpřed s posledními hráči a sleduje zezadu všechny hráče
- ✓ s pohybem hry (střídáním útoků) se z předního rozhodčího stává zadní a naopak
- ✓ mezi rozhodčími je vždy vzdálenost třetiny hřiště
- ✓ souběžný pohyb rozhodčích s hrou
- ✓ postup při vyloučení, brance a technických přestupcích – viz. pohyb HR a ČR
- ✓ při systému 2 rozhodčích se nesignalizuje střídání hráčů

## PŘEDNÍ ROZHODČÍ

- ✓ při přejezdu modré čáry ověřuje při jízdě ofsajd
- ✓ pokračuje s útokem v koncovém pásmu směrem k brance
- ✓ najde si nejvhodnější místo u branky, aby mohl nejlépe rozhodnout, zda došlo k brance

## ZADNÍ ROZHODČÍ

- ✓ při dojezdu s posledními hráči k modré čáře zůstává stát u ní ve středním pásmu

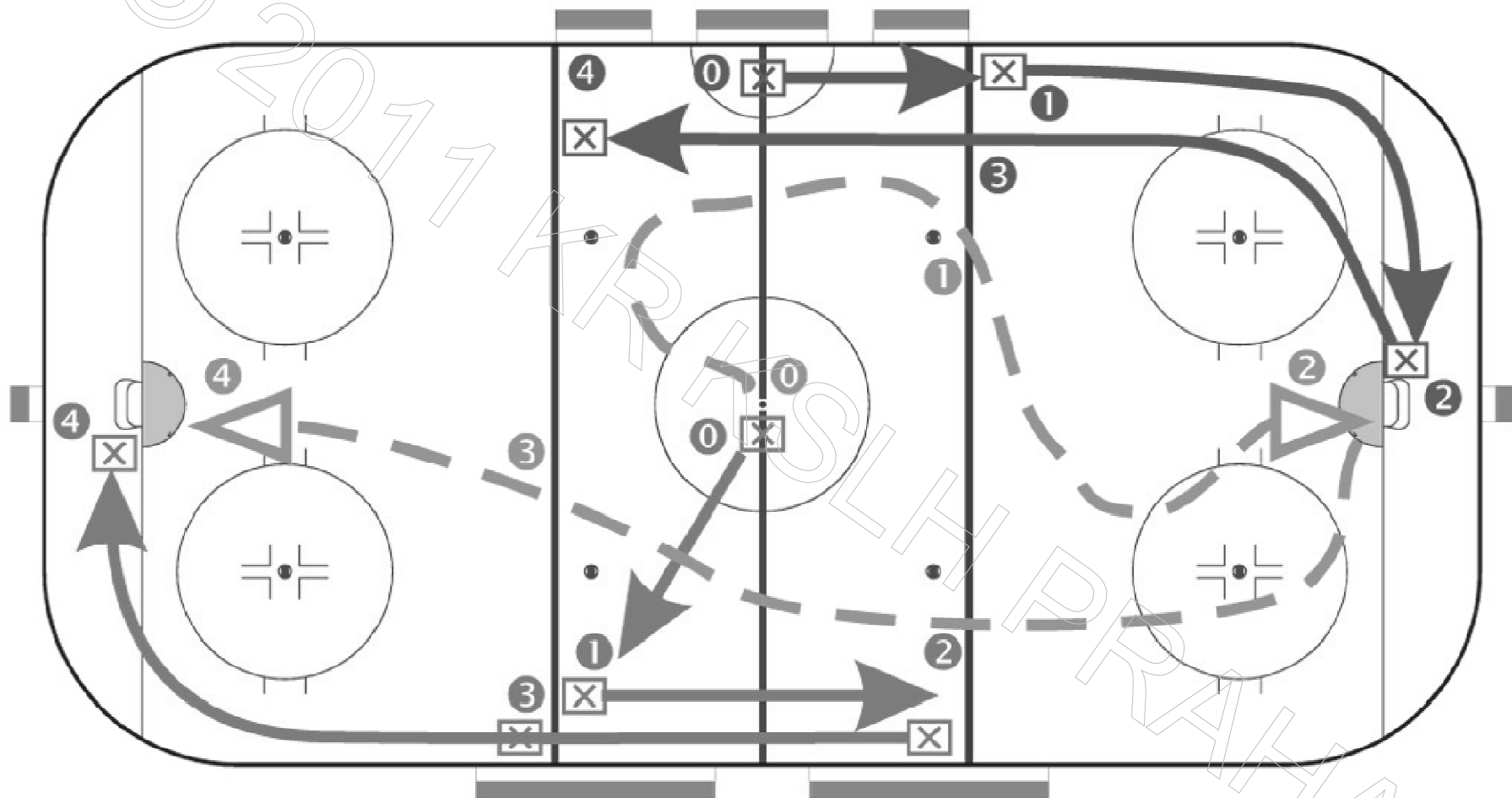
# System 2 rozhodčích

## **POZICE ROZHODČÍCH PŘI VHAZOVÁNÍ A POHYB PO VHAZOVÁNÍ**

- ✓ vhazování ve středu hřiště:
  - oba rozhodčí proti sobě na červené čáře, jeden vhazuje ve středu hřiště
  - po provedení vhazování se stává z rozhodčího, který nevhazoval přední rozhodčí a pohybuje se s hrou. Rozhodčí, který vhazoval se jízdou vzad přesune do pruhu pohybu k mantinelu a stává se zadním rozhodčím
- ✓ vhazování na bodech vhazování ve středním pásmu - u modrých čar:
  - oba rozhodčí u modré čáry, jeden vhazuje na bodu, druhý proti němu
  - rozhodčí, který vhazoval buď při přesunu hry do bližšího pásma zaujme postavení u modré čáry, nebo pokračuje jako zadní s hrou k druhé modré - rozhodčí, který nevhazuje stojí u modré čáry kde se vhazuje ve středním pásmu a po vhazování vyrazí současně s hrou, stává se z něj přední rozh.
- ✓ vhazování na bodech vhazování v koncových pásmech - u branek:
  - jeden rozhodčí vhazuje na bodu v pásmu, druhý je u modré daného pásma
  - rozhodčí, který vhazoval si následně najde vhodné místo ke sledování hry v koncovém pásmu – přední rozhodčí
  - rozhodčí, který nevhazuje stojí u modré čáry ve středním pásmu – zadní
  - pokud hra opouští koncové pásmo, z rozhodčího u modré čáry se stává přední rozhodčí a pokračuje s útokem až do druhého koncového pásma, z rozhodčího, který vhazoval se stává zadní a pokračuje s posledními hráči až modré čáře u druhého koncového pásma



# System 2 rozhodčích základní schéma pohybu v průběhu hry



## ČASOVÉ FÁZE POHYBU:

- ① = VHAZOVÁNÍ VE STŘEDU
- ② = PŘECHOD MODRÉ ČÁRY

- ③ = SITUACE U BRANKY
- ④ = PŘECHOD DRUHÉ MODRÉ ČÁRY
- ⑤ = SITUACE U DRUHÉ BRANKY

# System 3 rozhodčích – pohyb HR

## **POHYB HLAVNÍHO ROZHODČÍHO V PRŮBĚHU HRY**

- ✓ v pruzích pohybu rozhodčích (max. 3 m) blíže ke středu hřiště (u mantinelů nechává prostor pro pohyb ČR)
- ✓ vytrvalostním bruslením z koncového do koncového pásma opisuje ležaté osmičky, méně brzdí a snaží se maximálně využít energie jízdy rychlými obraty
- ✓ jede s mírným zpožděním za útokem. Nikdy ne před útokem!
- ✓ při brankových příležitostech v koncovém pásmu najíždí nejblíže k brance, aby měl nejlepší přehled a předpoklady k posouzení dosažení branky
- ✓ podélnou stranu hřiště v které se pohybuje může měnit pouze za brankou.
- ✓ podélné strany pohybu je vhodné příliš neměnit
- ✓ při delší hře ve středním pásmu nebo postupném zakládání útoku v koncovém pásmu může HR svůj pohyb zastavit a sledovat hru z místa ve středním pásmu nebo poblíž modrých čar v koncových pásmech
- ✓ HR se snaží nezajíždět do oblouků (rohů) hřiště, odkud je nevýhodné sledovat hru u branky a obtížně se uniká před pukem/hráči

# System 3 rozhodčích – pohyb HR

## **POSTAVENÍ HLAVNÍHO ROZHODČÍHO PŘI VHAZOVÁNÍ**

- ✓ vhazování ve středu hřiště provádí (až na výjimky) HR
  - na začátku třetin (prodloužení) nebo po vstřelení branky
  - na začátku třetin/prodloužení vhazuje HR čelem k boxu
  - po dosažení branky vhazuje HR čelem k hráčským lavičím
  - po vhazování jízdou vzad směřuje k pruhu svého standardního pohybu
- ✓ vhazování na bodech vhazování ve středním pásmu
  - HR zaujme pozici v koncovém pásmu u modré čáry, u které se vhazuje, na protilehlé straně, než je vhazování
  - po vhození se rozjede buď do koncového nebo středního pásma, podle toho, kam se ubírá hra
- ✓ vhazování na bodech vhazování v koncových pásmech
  - HR zaujme pozici v koncovém pásmu poblíž branky (cca 2 m vedle branky a 1 m před brankovou čarou) a sleduje průběh vhazování
  - po vhazování se pohybuje buď v koncovém pásmu nebo se rozjede směrem do středního pásma, podle toho, kam se ubírá hra

# System 3 rozhodčích – pohyb HR

## **POHYB HLAVNÍHO ROZHODČÍHO V PŘERUŠENÉ HŘE**

- ✓ po přerušení hry HR zastaví svůj pohyb
- ✓ při vyloučení
  - ukáže na trestaného hráče a odsignalizuje přestupek
  - rozjede se směrem k boxu. Směr jízdy k boxu (vpřed nebo vzad) přizpůsobí maximálnímu přehledu a dohledu nad hřištěm a hráči.
  - jednoduchou (jeden trest) signalizaci může provést před boxem v pohybu
  - dále HR směřuje k místu, které zaujme při následném vhazování
  - odsignalizuje střídání hráčů (nájede blíže ke střídačkám)
  - zaujme místo při následném vhazování
- ✓ při vstřelení branky
  - odsignalizuje branku
  - rozjede se směrem k boxu. Směr jízdy k boxu (vpřed nebo vzad) přizpůsobí maximálnímu přehledu nad hřištěm a hráči.
  - po případné konzultaci s ČR nahlásí střelce a asistence boxu, sleduje a počká na zapisovatele, který zkontroluje zda jsou nahlášení hráči v zápise
  - rozjede se ke středu hřiště
  - odsignalizuje střídání
  - zaujme místo ve středu hřiště a provede vhazování

# System 3 rozhodčích – pohyb HR

## **POHYB HLAVNÍHO ROZHODČÍHO V PŘERUŠENÉ HŘE (pokračování)**

- ✓ při jiném přerušení hry
  - sleduje hřiště a střídající/pohybující se hráče
  - rozjede se k místu, které zaujme při následném vhazování
  - odsignalizuje střídání hráčů
  - zaujme místo při následném vhazování
- ✓ pro signalizaci střídání při následném vhazování v koncovém pásmu se HR přiblíží k modré čáře, aby byl jeho signál více zřetelný oběma hráčským lavicím
- ✓ pokud je při vhazování v koncovém pásmu vykázan některý z hráčů, může se HR přesunout na opačnou stranu branky – blíže vhazování
- ✓ při oddechovém čase se HR přesune do kruhu rozhodčích
- ✓ při provádění TS zaujme HR místo u branky jako při vhazování v koncovém pásmu. Je vhodné zvolit tu stranu branky, na kterou má hráč provádějící TS hůl a/nebo na stranu blíže k hráčským lavicím

# System 3 rozhodčích – povinnosti ČR

## **ČR jsou povinni rozhodnout a přerušit hru při porušení těchto pravidel:**

- ✓ ofsajd
- ✓ zakázané uvolnění
- ✓ puk mimo hřiště, nehratelný puk
- ✓ puk zasažený neoprávněnou osobou
- ✓ porušení postavení při vhazování
- ✓ předčasné vystřídání brankáře
- ✓ nedovolený zásah diváků
- ✓ posunutí branky (pokud nepozoruje HR)
- ✓ zranění hráči (pokud nepozoruje HR)
- ✓ přihrávky rukou spoluhráči (pokud nepozoruje HR)
- ✓ hraní puku vysokou holí (pokud nepozoruje HR)

## **ČR oznámí HR tyto skutečnosti:**

- ✓ Příliš mnoho hráčů na ledě (PMHL) – přestupek ČR rovněž odpíská
- ✓ Hůl, nebo jakýkoli předmět, vhozený na hřiště z blízkosti trestné nebo hráčské lavice – přestupek ČR rovněž odpíská
- ✓ Je-li ČR požádán HR, sdělí mu svůj názor na jakýkoli přestupek k němuž došlo během utkání
- ✓ ČR neprodleně sdělí svůj názor v případě úmyslného posunutí brankové konstrukce, PMHL, VT, OT, OK a TH

# System 3 rozhodčích – pohyb ČR

## **POSTAVENÍ ČÁROVÝCH ROZHODČÍCH PŘI VHAZOVÁNÍ A POHYB PO VHAZOVÁNÍ**

- ✓ vhazování na bodech vhazování ve středním pásmu - u modrých čar:
  - oba rozhodčí u modré čáry, jeden vhazuje na bodu, druhý proti němu
  - rozhodčí, který vhazoval svým pohybem určí pohyb druhého rozhodčího. Pokud může odjet směrem do středního pásma k červené čáře nebo druhé modré, druhý rozhodčí zůstává na modré čáře. Pokud vhazující ČR nemůže nebo nestíhá odjet, zůstane u modré čáry a druhý ČR odjede směrem k červené čáře nebo druhé modré.
- ✓ vhazování na bodech vhazování v koncových pásmech - u branek:
  - jeden rozhodčí vhazuje na bodu v pásmu, druhý je u modré daného pásma
  - rozhodčí, který vhazoval vycouvá z pásma k modré čáře a pokud hráči zůstávají v pásmu nebo pozvolna pokračují mimo pásmo, tento ČR pokračuje až k červené čáře nebo k druhé modré – je předním. Pokud se hra po vhazování rychle přesouvá do středního pásma, jede s hrou (útokem) ČR, který nevhadoval. ČR, který vhazoval v takovém případě dojde k modré čáře a je zadním ČR. Okamžik volby obou situací je závislý na posouzení případné ofsajdové situace při náhlém protiútku a na vzájemné dohodě obou ČR
- ✓ vhazování ve středu hřiště (např. po chybném zakázaném uvolnění):
  - oba rozhodčí proti sobě na červené čáře, jeden vhazuje ve středu hřiště
  - po provedení vhazování se stává z rozhodčího, který nevhadoval přední rozhodčí a pohybuje se s hrou. Rozhodčí, který vhazoval se jízdou vzad přesune do pruhu pohybu k mantinelu a stává se zadním rozhodčím

# System 3 rozhodčích – pohyb ČR

## **POHYB ČÁROVÝCH ROZHODČÍCH V PRŮBĚHU HRY**

- ✓ každý ČR na jedné podélné straně hřiště
- ✓ mezi modrými čarami ve středním pásmu podél mantinelu (0,5 až 1,0 metr od mantinelu, maximálně však k pomyslné spojnici bodů vhazování)
- ✓ přední ČR společně, nebo ještě lépe, před útokem, pokud je hra ve středním pásmu, oba ČR na modrých čarách
- ✓ zadní ČR za/s posledním hráčem bránícího se mužstva
- ✓ přední ČR po posouzení ofsajdu zůstává na modré čáře
- ✓ zadní ČR zůstává mezi modrou a střední červenou čarou, avšak najíždí-li hráč bránícího mužstva, jež očekává přihrávku „do brejku“, pohybuje se rozhodčí ve stejné úrovni současně s tímto hráčem
- ✓ při pozici u modré čáry stát vždy mimo čáru (cca 10 cm od kraje čáry) a vždy mimo pásmo kde se hraje (viz. Pohyb v systému dvou rozhodčích)
- ✓ při střídání hráčů neblokovat dvířka hráčských lavic, poodstoupit stranou případně od mantinelu směrem do hřiště
- ✓ nikdy si „nesedat“ na mantinely, neopírat se o ně, nikdy se „nevěšet“ na plexiskla
- ✓ při postavení na modrých čarách zády k mantinelu nebo mírně šikmo, čelem ke hře. Čelní postavení je výhodné pro sledování hry a pro snazší vyhýbání se puku a hráčům



# System 3 rozhodčích – pohyb ČR

## **POHYB ČÁROVÝCH ROZHODČÍCH PŘI PŘERUŠENÉ HŘE**

- ✓ vždy sledovat hráče a hřiště – tzv. kontrola hráčů !!!
- ✓ v jakýkoli okamžik v přerušení oba ČR kontrolují hráče
- ✓ při přerušení u branky zajíždí oba ČR k hráčům z modré, resp. červené čáry
  - pokud jsou všichni hráči v koncovém pásmu, jedou směrem k brance oba ČR
  - pokud někteří hráči již střídají nebo zůstali ve středním pásmu, jeden ČR jede k brance a druhý k hráčům ve středním pásmu
- ✓ poté jeden ČR doprovází střídající hráče a druhý ČR vezme puk a zaujme místo pro vhazování
- ✓ ČR, který odpíská kterýkoliv přestupek ve středním nebo obranném pásmu, zaujme místo pro vhazování. Druhý rozhodčí sbírá puk a jede se postavit na toto místo, kde poté vhazuje (výjimka – dlouhá přihrávka do ofsajdu)
- ✓ při ukládání trestů, doprovází jeden z ČR hráče na trestnou lavici, aby zabránil jakémukoliv kontaktu mezi trestaným hráčem a HR. Druhý ČR kontroluje střídající hráče. ČR doprovázející trestaného hráče jede směrem vzad, aby mohl stále kontrolovat hráče, hřiště
- ✓ po vstřelené brance jeden ČR kontroluje radující se hráče a zamezuje kontaktu s protihráči a s hráčskou lavicí protihráčů. Druhý ČR případně napomáhá HR s čísly střelci a asistenty. Poté jeden z ČR sebere puk a předá jej HR (nebo již s čísly ...)
- ✓ při komunikaci jakýchkoli hráčů s HR je přítomen jeden ČR